

«Своя игра» для будущих первоклассников.



Представляю интерактивную ИГРУ
“Своя игра” для будущих первоклассников.



“Своя игра” включает задания на развитие мышления:

- Кто лишний?
- Одним словом
- Узнай предмет
- Волшебный квадрат
- Скажи наоборот
- Чем похожи

Примеры заданий

1. Задание “Узнай предмет” – это загадка. Каждая строчка загадки закрыта и открывается по щелчку мышки. Задача ребенка отгадать загадку по одной, двум или нескольким строчкам.

Ответ в виде картинки открывается для проверки ответа тоже по щелчку мышки.



2. Задание “Кто лишний”.



У младшего школьника лучше развито произвольное внимание, которое становится особенно концентрированным тогда, когда учебный материал отличается наглядностью, яркостью, вызывает у школьника эмоциональное отношение.